

1. SUBÜ ROBOT OLİMPİYATLARI

MİNİ SUMO ROBOT KATEGORİSİ

YARIŞMA KURALLARI

MİNİ SUMO ROBOT KATEGORİSİ YARIŞMASI KURALLARI

1-) Görev Tanımı

- Bu kategoride robotlar, yaptıkları ikili karşılaşmalarda rakip robotu pistin dışına itmeye çalışırlar.

2-) Başarı Kriteri

- Bu kategoride dohyodan düşen robot kaybetmiş sayılır.

3-) Robot Özellikleri

- Robotların eni ve boyu 10 cm'yi geçmemelidir. (Tolerans bulunmamaktadır.)
- Robotların boyutları yarışma boyunca değişmemelidir.
- Robotların ağırlığı 500 gramı geçmemelidir. (%2 tolerans uygulanacaktır.)
- Robotlarda rakip robotun yerle temasını tamamen kesecek ya da rakip robota kasıtlı olarak zarar verecek sistemler kullanılamaz.
- Robotlarda bıçak, jilet kullanımına müsaade edilecektir. Ancak robotlar kayıt edilirken ve yarışma alanında yapılacak olan kağıt testini başarı ile geçmeleri gerekmektedir.

4-) Yarışma

- Yarışma, robotların ikili karşılaşmaları halinde gerçekleşir. Bir maç, üç raunttan oluşur. Skor 2-0 olduğu takdirde üçüncü mücadele gerçekleşmez.
- Maçların başlama zamanı geldiğinde 3 dakika içinde dohyonun yanında bulunmayan robotlar yapacakları maçı hükmen kaybederler.
- Robotlar, maçlara dohyo merkezine göre simetrik, birbirlerine paralel ve farklı yönlere bakarak konumlanırlar.
- Rauntlar arasında hakemin onay vermesi halinde en fazla 1 dakika olacak şekilde robota teknik müdahale yapılabilir. Teknik müdahale hakem nezaretinde sahada olur, müdahale esnasında modül değişimi yapılamaz.
- Robotlar, Start için; kumandadan başla bilgisi geldikten sonra hareket etmeye başlamalıdır. Kurala uymayan robotlar yapmakta oldukları maçları hükmen kaybederler.
- Rakip robotu dohyonun dışına iten robot raundu kazanır.
- Yarışmacı robotunu düzgün başlatamadığı takdirde hakem maç ortasında, kamera kayıtlarını izledikten sonra raundu tekrarlatma kararı verebilir.

- 30 saniye içinde bitmeyen rauntlar berabere bitmiş sayılır. Beraberlikle biten rauntlar tekrarlanır ve robotlar yeniden mücadele ederler.
- Aynı rauntun 3 kez berabere bitmesi durumunda ilk olarak robotların ağırlığına bakılır. Hafif olan robot galip ilan edilir. Robotların ağırlıklarının eşit çıkması durumunda kazanan hakem tarafından yapılacak olan yazı-tura ile belirlenir.
- Her robota QR kod verilecektir. Robotun yarışabilmesi için, robotun üzerinde bulunan QR kod ile robot kayıt esnasında robota verilen QR kodun eşleşmesi gerekmektedir. Aksi takdirde robot yarışma hakkını kaybedecek ve rakibi hükmen galip sayılacaktır.
- İlk aşamada ikili mücadeleler ile yarışmaya katılan robotların yarısı bir üst tura geçecektir.
- Üst turlardaki robot sayılarına göre grup mücadelelerine ihtiyaç duyulabilir.

SUBÜMEK hakem heyeti gerekli gördüğü takdirde kural değişikliği yapma hakkına sahiptir.